IES SANTA LUCÍA. CARTAGENA. MURCIA.

DEPARTAMENTO DE ARTES

MATERIA: COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL

CURSOS: 3º ESO A y B

PROFESOR: ANTONIO JOSÉ ESCOLAR MANZANO

Ante las circunstancias extraordinarias acaecidas estos días que nos obliga a quedarnos en casa, los alumnos deben realizar la siguiente actividad para completar la 2ª evaluación:

***Memoria del proyecto: Y tu ¿qué te tomas?***

La actividad consiste en realizar un guión de la temática "Y tu ¿qué te tomas?", la cual va vinculada a la alimentación saludable.

1.- Introducción (breve explicación -un par de frases- de en qué consiste tu historia).

2.- Referentes artísticos (estilos y artistas en los que te basas, es decir en qué cortos, videoclips o películas te has inspirado).

3.- Idea, objetivo e hipótesis (valores o intención que quieres transmitir o que recuerde el público con tu historia -un par de frases-).

4.- Desarrollo del tema "y tu ¿qué te tomas?" (implicación e investigación del tema el cual sería una alimentación saludable o la crítica a una mala alimentación).

5.- Metodología (realización de un guión literario y storyboard, en el cual hay que especificar las secuencias, los tipos de planos, los movimientos y la angulación de la cámara). Mirar los anexos 1, 2,3 y 4. El anexo 5 -el guión técnico- lo haremos en el tercer trimestre.

6.- Resultado (qué ha cambiado en los espectadores o qué les ha aportado "cambio de conciencia"). Una vez hayáis enseñado vuestro proyecto a los espectadores y os hagan comentarios o aportaciones sobre el trabajo, explicáis las opiniones de vuestro proyecto.

Este punto, podéis hacerlo a partir de un avatar. Os tendríais que descargar una aplicación móvil para crear un avatar, lo personalizáis y con él explicáis vuestro resultado.

Ejemplos de aplicaciones móviles:

* Para Android: Anymoji, MSQRD o emoji rec
* Para Apple: Facemoji

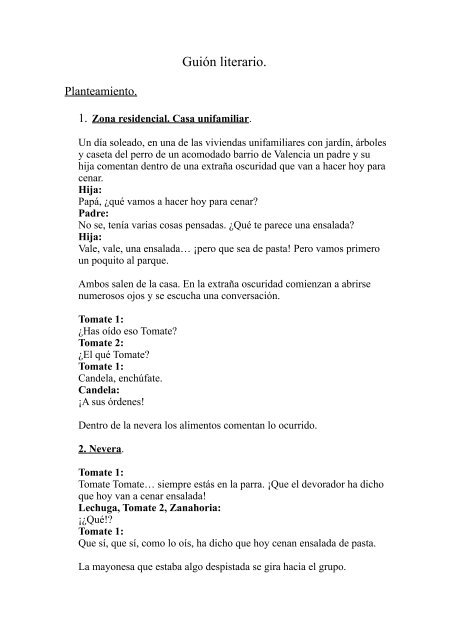
*La entrega del proyecto debe realizarse vía correo electrónico a:*

*antoniojose.escolar@murciaeduca.es*

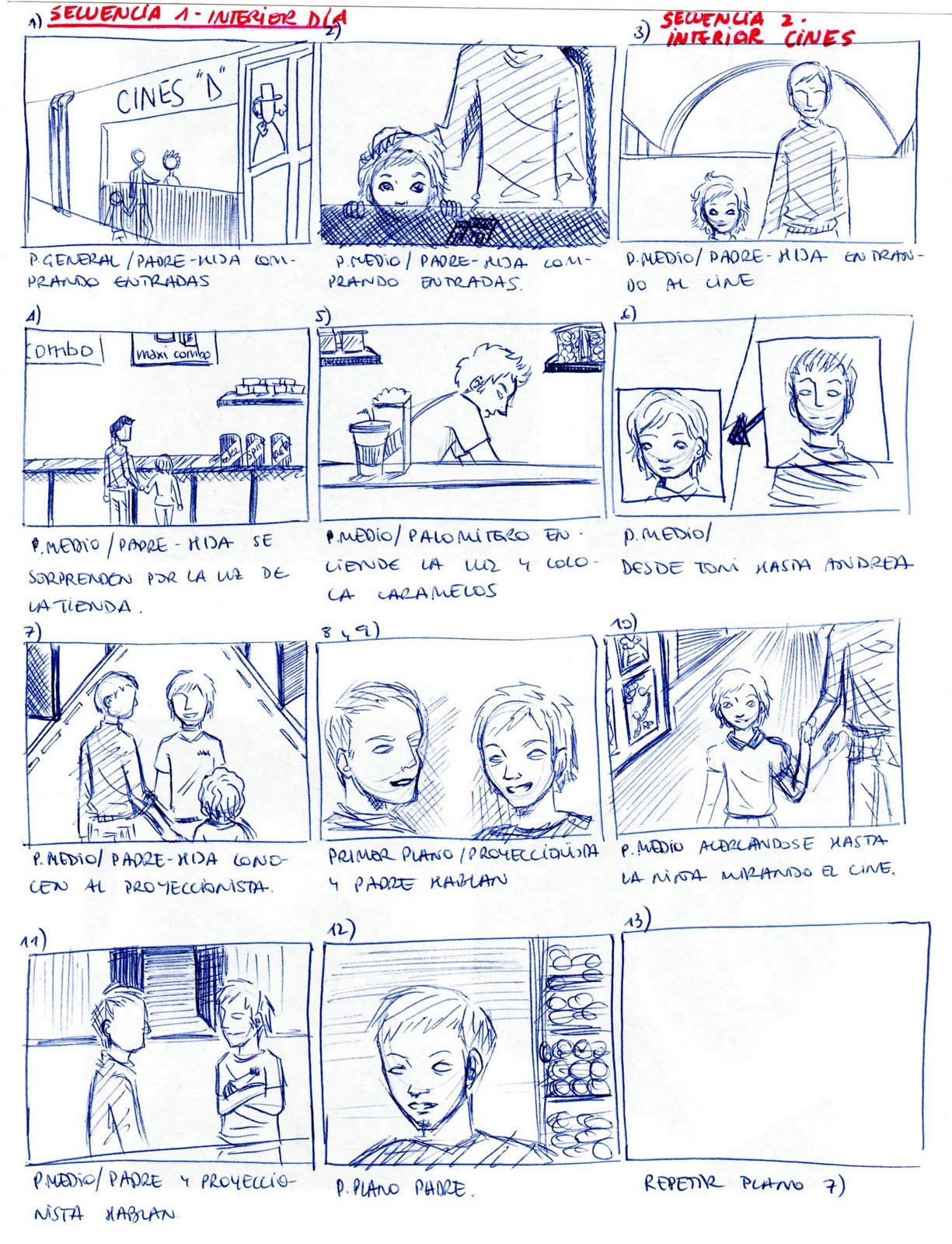
*En el mensaje hay que especificar: el curso y el nombre y apellidos del alumno/a. Podéis entregarlo escaneado o fotografiado.*

*Cualquier duda, también podéis contactar en el mismo correo facilitado anteriormente. Gracias.*

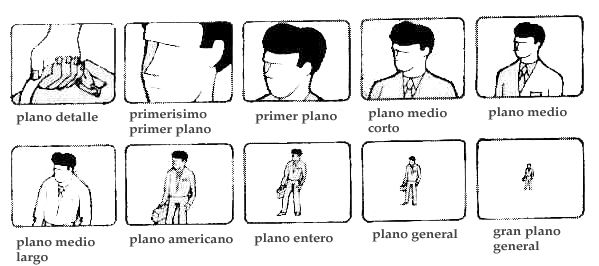
Anexo 1- Ejemplo de guión literario



Anexo 2- Ejemplo de storyboard



Anexo 3- Ejemplo de tipos de planos



Anexo 4- Ejemplo de angulación de la cámara



Anexo 5- Ejemplo de guión técnico (lo veremos en el tercer trimestre)

